ARTIFICIAL

De máquinas machine learning à deep learning.

A IA tem evoluído de uma pré-programação de comandos chegando a capacidade de aprender com as experiências. Até que ponto ela será desenvolvida?

Essa é a visão geral do que ela é hoje e o que pode se tornar.



Reativos

TIPO 1

Entendem o mundo como é e agem conforme o que é visualizado, não guardam aprendizados do passado, ou seja, não possuem uma interpretação interna do mundo e por isso não fazem conexões fora do tema.

Exemplos:

- · Deep blue, criado pela IBM, venceu Kasparov em 1996 no xadrez;
- · Feed de notícias do Facebook.



TIP0

Memória Limitada

São capazes de evoluir suas

ações conforme observações e monitoramentos feitos em experiências anteriores. Quanto mais tentativas, mais aprimorado o sistema e menor chances de erros. Porém as informações são temporárias e não são compiladas como acontece com as experiências humanas.

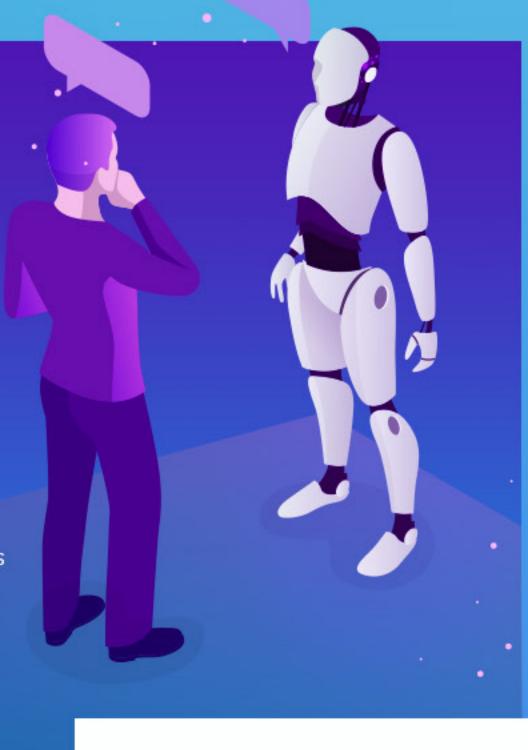
Exemplos:

- Carros autônomos;
- · Chatbots.

Teoria da mente

à capacidade de reconhecer que indivíduos possuem pensamentos e emoções. Ainda não é realidade, mas muito comum em filmes, essas máquinas são capazes de entender as emoções humanas e a partir disso ter uma convivência harmônica na sociedade.

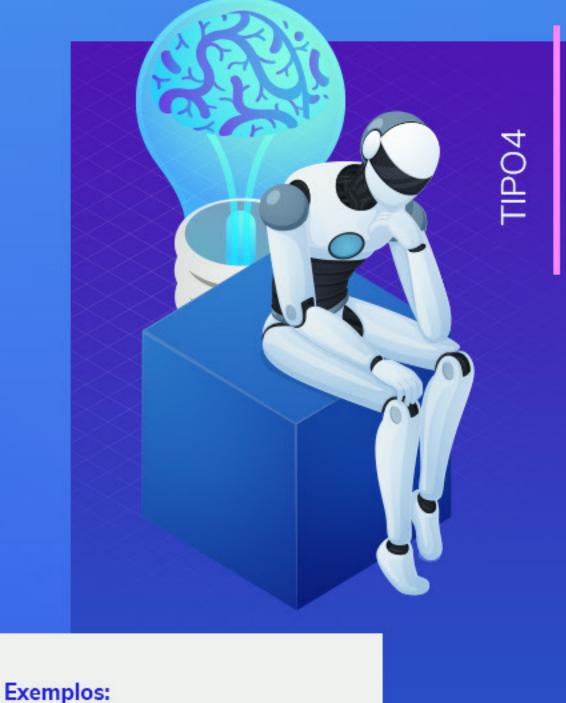
O termo retirado da psicologia refere-se



• R2-D2 e C-3PO dos filmes de Star Wars;

Exemplos:

- Sonny no filme Eu, Robô.



Uma extensão da teoria da mente,

Self-awareness

o último passo do desenvolvimento da Inteligência Artificial: a criação de máquinas capazes de serem conscientes sobre eles mesmos, outros indivíduos e o mundo ao redor.

Eva no filme Ex-Machina.



