

TIPOS DE

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

De máquinas **machine learning** à **deep learning**.
A IA tem evoluído de uma pré-programação de comandos chegando a capacidade de aprender com as experiências. Até que ponto ela será desenvolvida?

Essa é a visão geral do que ela é hoje e o que pode se tornar.

TIPO 1

Reativos

Entendem o mundo como é e agem conforme o que é visualizado, não guardam aprendizados do passado, ou seja, não possuem uma interpretação interna do mundo e por isso não fazem conexões fora do tema.

Exemplos:

- Deep blue, criado pela IBM, venceu Kasparov em 1996 no xadrez;
- Feed de notícias do Facebook.

TIPO 2

Memória Limitada

São capazes de evoluir suas ações conforme observações e monitoramentos feitos em experiências anteriores. Quanto mais tentativas, mais aprimorado o sistema e menor chances de erros. Porém as informações são temporárias e não são compiladas como acontece com as experiências humanas.

Exemplos:

- Carros autônomos;
- Chatbots.

TIPO 3

Teoria da mente

O termo retirado da psicologia refere-se à capacidade de reconhecer que indivíduos possuem pensamentos e emoções. Ainda não é realidade, mas muito comum em filmes, essas máquinas são capazes de entender as emoções humanas e a partir disso ter uma convivência harmônica na sociedade.

Exemplos:

- R2-D2 e C-3PO dos filmes de Star Wars;
- Sonny no filme Eu, Robô.

TIPO 4

Self-awareness

Uma extensão da teoria da mente, o último passo do desenvolvimento da Inteligência Artificial: a criação de máquinas capazes de serem conscientes sobre eles mesmos, outros indivíduos e o mundo ao redor.

Exemplos:

- Eva no filme Ex-Machina.